

**Créer et jouer du codophone en mode polyphonique, en mélangeant répétitions et improvisations lors d'événements comme des portes ouvertes.**



## Apports disciplinaires

- **Technologie** : concevoir, écrire, tester et mettre au point un programme
- **Physique** : décrire les conditions de propagation du son, vitesse de propagation du son
- **EdMusicale** : Concevoir, créer et réaliser des pièces musicales en référence à des styles, des œuvres, des contraintes d'interprétation ou de diffusion.



## Apports transversaux

- **Pratiquer les arts en mobilisant divers langages artistiques et leurs ressources expressives**
- **Coopérer et réaliser des projets**



## Outils

- **interface de programmation avec carte Arduino**
- **télémètre à ultrasons grove**
- **haut parleur amplificateur grove**
- **enceinte portable**
- **câbles de connexion grove**
- **looper**